



Iggi Zech Gedächtnis-Cup

IZG 2024

Erläuterungen

(Stand: **13.01.2024**)



Die Vorrunde (VR)

Bis zu **156** Starter(innen) können teilnehmen. In der Vorrunde (VR) werden **1 x 6** Spiele absolviert. Mehrfachstarts sind zulässig. Nach Abschluss der Vorrunde (VR) erfolgt eine Aufteilung der Starter(innen) für die Gruppenphase (GP), in eine Hauptrunde und eine Trostrunde. Bei **156** Starter(innen) bilden - nach der Vorrunde (VR) - die Plätze **1 – 78** die Hauptrunde und die Plätze **79-156** die Trostrunde.

Für die Platzierung innerhalb der Vorrunde (VR) wird die höchste **6er** Serie **einschl.** HDCP herangezogen. Bei Gleichstand im Gesamt-Pinergebnis **einschl.** HDCP, entscheidet das Gesamt-Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt immer noch ein Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **einschl.** HDCP. Liegt wiederum Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **ohne** HDCP.

Kurzüberblick Vorrunde (VR)

1 x 6 Spiele, **amerikanische** Spielweise

Mehrfachstarts sind **zulässig**

Platz **1-78** = **Gruppenphase (GP)** Hauptrunde (HR)

Platz **79-156** = **Gruppenphase (GP)** Trostrunde (TR)

Die Gruppenphase (GP) – HR und TR

78 Starter(innen) spielen in **13** Gruppen auf **26** Bahnen. Jede Gruppe besteht aus **6** Spieler(innen) je Bahnenpaar. Die Zuordnung der einzelnen Spieler(innen) zu den **13** Gruppen ergibt sich aus den Vorrundenplatzierungen.

Im Ablauf werden **4** Spiele - **amerikanische** Spielweise - je Gruppe gespielt und es erfolgt nach jedem Spiel eine Punkteverteilung von **1-6** Punkte innerhalb der Gruppe. Zusätzlich werden nach den **4** Spielen noch einmalig **1-6** Punkte für das Gesamt-Pinergebnis (einschl. HDCP) der **4** Spiele in der Gruppenphase vergeben.

Für die Platzierung innerhalb einer Gruppe erfolgt die tabellarische Zuordnung nach den Punkten. Bei Gleichstand in den Punkten wird das Gesamt-Pinergebnis **einschl.** HDCP herangezogen. Liegt immer noch ein Gleichstand vor, entscheidet das Gesamt-Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt weiterhin Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **einschl.** HDCP. Liegt wiederum Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **ohne** HDCP.

Kurzüberblick Gruppenphase (GP)

13 Gruppen je **6** Starter(innen).

4 Spiele **amerikanische** Spielweise.

4 x 1-6 Punkte + **1 x 1-6** Zusatzpunkte (Gesamtpins).

Platz **4-6** je Gruppe scheiden **aus**.

Platz **1** ist gesetzt für **KO2**.

Platz **2+3** spielen **KO1**.

Die KO-Runden (KO)

KO-Runde 1 = KO1

In der **KO1** spielen **13 x** die Plätze **2+3** der Gruppenphase. Es werden **13** Paarungen **gelost**. Über **2** Spiele - **amerikanische** Spielweise - erfolgt die Ermittlung der Sieger. Nach jedem Spiel werden **2** Punkte für Sieg verteilt, bei Unentschieden erfolgt Punkteteilung (**1:1**). Weiterhin wird noch **1** Zusatzpunkt für das Gesamt-Pinergebnis **einschl.** HDCP vergeben, somit insgesamt **5** Punkte. Bei Gleichstand in den Punkten wird das Gesamt-Pinergebnis **einschl.** HDCP herangezogen. Liegt weiterhin ein Gleichstand vor, entscheidet das Gesamt-Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt immer noch Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **einschl.** HDCP. Liegt wiederum Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **ohne** HDCP.

Die **13** Unterlegenen scheiden aus dem Cup aus und belegen Platz **27-39**, die **13** Sieger erreichen die **KO2**.

KO-Runde 2 = KO2

In der **KO2** spielen **13 x** die Plätze **1** der Gruppenphase und **13** Sieger der **KO1**. Es werden **13** Paarungen **gelost**. Über **2** Spiele - **amerikanische** Spielweise - erfolgt die Ermittlung der Sieger. Nach jedem Spiel werden **2** Punkte für Sieg verteilt, bei Unentschieden erfolgt Punkteteilung (**1:1**). Weiterhin wird noch **1** Zusatzpunkt für das Gesamt-Pinergebnis **einschl.** HDCP vergeben, somit insgesamt **5** Punkte. Bei Gleichstand in den Punkten wird das Gesamt-Pinergebnis **einschl.** HDCP herangezogen. Liegt weiterhin ein Gleichstand vor, entscheidet das Gesamt-Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt immer noch Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **einschl.** HDCP. Liegt wiederum Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **ohne** HDCP.

Die **13** Unterlegenen scheiden aus dem Cup aus und belegen Platz **14-26**, die **13** Sieger erreichen die **KO3**.

KO-Runde 3 = KO3

In der **KO3** spielen **13** Sieger der **KO2**. Es erfolgt **keine** Auslosung von Paarungen. Die **13** Starter werden auf **13** Bahnen zugelost und absolvieren **1** Spiel - **europäische** Spielweise - im sog. Modus „**Einer** gegen **Alle**“. Bei Gleichstand im Pinergebnis **einschl.** HDCP, entscheidet das Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt immer noch ein Gleichstand vor, erfolgt ein „**Roll Off**“. Die **5** schlechtesten Starter scheiden aus dem Cup aus und belegen Platz **9-13**, die **8** „Besten“ erreichen die **KO4**.

KO-Runde 4 = KO4

In der **KO4** spielen die **8** Sieger der **KO3**. Es werden **4** Paarungen **gelost**. Über **1** Spiel - **amerikanische** Spielweise - erfolgt die Ermittlung der Sieger. Bei Gleichstand im Pinergebnis **einschl.** HDCP erfolgt ein „**Roll Off**“. Die **4** Unterlegenen scheiden aus dem Cup aus und belegen Platz **5-8**, die **4** Sieger erreichen die **KO5**.

KO-Runde 5 = KO5

In der **KO5** spielen die **4** Sieger der **KO4**. Es werden **2** Paarungen **gelost**. Über **1** Spiel - **amerikanische** Spielweise - erfolgt die Ermittlung der Sieger. Bei Gleichstand im Pinergebnis **einschl.** HDCP erfolgt ein „**Roll Off**“. Die **2** Unterlegenen scheiden aus dem Cup aus und belegen - nach ihrem Pinergebnis der **KO5** - die Plätze **3+4**. Platz **3** wird **nicht** ausgespielt. Die **2** Sieger erreichen das **Finale**.

Finale

Das **Finale** spielen die **2** Sieger der **KO5** über **1** Spiel - **amerikanische** Spielweise -. Bei Gleichstand im Pinergebnis **einschl.** HDCP erfolgt ein „**Roll Off**“.

Kurzüberblick KO-Runden (KO)

1 Spieler(in) je Bahn, Spielweise **Amerikanisch** oder **Europäisch**.

KO1 = **13 x 2+3 GP**, Auslosung, **2** Spiele **amerikanisch**, Unterlegene = Platz **27-39**.

KO2 = **13 x 1 GP + 13** Sieger **KO1**, Auslosung, **2** Spiele **amerikanisch**, Unterlegene = Platz **14-26**.

KO3 = **13** Sieger der **KO2**, „von **13** auf **8**“, **1** Spiel **europäisch**, Unterlegene = Platz **9-13**.

KO4 = **8** Sieger der **KO3**, Auslosung, **1** Spiel **amerikanisch**, Unterlegene = Platz **5-8**.

KO5 = **4** Sieger der **KO4**, Auslosung, **1** Spiel **amerikanisch**, Unterlegene = Platz **3+4**.

Finale = **2** Sieger der **KO5**, **1** Spiel **amerikanisch** = Platz **1+2**.