



# Ein Wurf Baker-Cup

## KBC 2025

### Erläuterungen

(Stand: **10.02.2025**)



### Die Vorrunde (VR)

In der Vorrunde werden **1 x 4** Spiele absolviert. Nach Abschluss der Vorrunde erfolgt eine Aufteilung der Baker-Paare für die Gruppenphase. Es werden **13** Gruppen a **4** Baker-Paare gebildet. Für die Platzierung innerhalb der Vorrunde wird die höchste **4er** Serie **einschl.** HDCP herangezogen. Bei Gleichstand entscheidet das Gesamt-Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt immer noch ein Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **einschl.** HDCP. Liegt wiederum Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **ohne** HDCP.

#### Kurzüberblick Vorrunde (VR)

**52** Baker-Paare  
**1 x 4** Spiele, **amerikanische** Spielweise  
 Platz **1-52** = **Gruppenphase (GP)**

### Die Gruppenphase (GP)

Es werden **13** Gruppen mit je **4** Baker-Paare nach der Platzierung der Vorrunde gebildet.

Gruppe	Platzierung Vorrunde (VR)				Bahn
Gruppe 1	1	14	27	40	15 - 16
Gruppe 2	2	15	28	41	17 - 18
Gruppe 3	3	16	29	42	19 - 20
Gruppe 4	4	17	30	43	21 - 22
Gruppe 5	5	18	31	44	23 - 24
Gruppe 6	6	19	32	45	25 - 26
Gruppe 7	7	20	33	46	13 - 14
Gruppe 8	8	21	34	47	11 - 12
Gruppe 9	9	22	35	48	9 - 10
Gruppe 10	10	23	36	49	7 - 8
Gruppe 11	11	24	37	50	5 - 6
Gruppe 12	12	25	38	51	3 - 4
Gruppe 13	13	26	39	52	1 - 2

Im Ablauf werden **4** Spiele - **amerikanische** Spielweise - je Gruppe gespielt. Nach jedem Spiel werden **1-4** Punkte innerhalb der Gruppe verteilt. Zusätzlich werden nach den **4** Spielen noch einmalig **1-4** Punkte für das Gesamt-Pinergebnis (einschl. HDCP) der **4** Spiele vergeben.

Für die Platzierung innerhalb einer Gruppe erfolgt die tabellarische Zuordnung nach den **Punkten**. Bei Gleichstand in den **Punkten** wird das Gesamt-Pinergebnis **einschl.** HDCP herangezogen. Liegt immer noch ein Gleichstand vor, entscheidet das Gesamt-Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt weiterhin Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **einschl.** HDCP. Liegt wiederum Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **ohne** HDCP.

#### Kurzüberblick Gruppenphase (GP)

**13** Gruppen je **4** Baker-Paare.  
**4** Spiele **amerikanische** Spielweise.  
**4 x 1-4** Punkte + **1 x 1-4** Zusatzpunkte (Gesamtpins).  
 Platz **4** je Gruppe scheiden **aus**.  
 Platz **1** ist gesetzt für **KO2**.  
 Platz **2+3** spielen **KO1**.

## Die KO-Runden (KO)

### KO-Runde 1 = KO1

In der **KO1** spielen **13 x** die Plätze **2+3** der Gruppenphase. Es werden **13** Paarungen **gelost**. Über **2** Spiele - **amerikanische** Spielweise - erfolgt die Ermittlung der Sieger. Nach jedem Spiel werden **2** Punkte für Sieg verteilt, bei Unentschieden erfolgt Punkteteilung (**1:1**). Weiterhin wird noch **1** Zusatzpunkt für das Gesamt-Pinergebnis **einschl. HDCP** vergeben, somit insgesamt **5** Punkte. Bei Gleichstand in den Punkten wird das Gesamt-Pinergebnis **einschl. HDCP** herangezogen. Liegt weiterhin ein Gleichstand vor, entscheidet das Gesamt-Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt immer noch Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **einschl. HDCP**. Liegt wiederum Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **ohne** HDCP.

Die **13** Unterlegenen Baker-Paare scheidern aus dem Cup aus, die **13** Sieger erreichen die **KO2**.

### KO-Runde 2 = KO2

In der **KO2** spielen **13 x** die Plätze **1** der Gruppenphase und **13** Sieger der **KO1**. Es werden **13** Paarungen **gelost**. Über **2** Spiele - **amerikanische** Spielweise - erfolgt die Ermittlung der Sieger. Nach jedem Spiel werden **2** Punkte für Sieg verteilt, bei Unentschieden erfolgt Punkteteilung (**1:1**). Weiterhin wird noch **1** Zusatzpunkt für das Gesamt-Pinergebnis **einschl. HDCP** vergeben, somit insgesamt **5** Punkte. Bei Gleichstand in den Punkten wird das Gesamt-Pinergebnis **einschl. HDCP** herangezogen. Liegt weiterhin ein Gleichstand vor, entscheidet das Gesamt-Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt immer noch Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **einschl. HDCP**. Liegt wiederum Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **ohne** HDCP.

Die **13** Unterlegenen Baker-Paare scheidern aus dem Cup aus, die **13** Sieger erreichen die **KO3**.

### KO-Runde 3 = KO3

In der **KO3** spielen **13** Sieger der **KO2**. Es erfolgt **keine** Auslosung von Paarungen. Die **13** Baker-Paare werden auf **13** Bahnen zugelost und absolvieren **1** Spiel - **europäische** Spielweise - im sog. Modus „**Einer gegen Alle**“. Bei Gleichstand im Pinergebnis **einschl. HDCP**, entscheidet das Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt immer noch ein Gleichstand vor, erfolgt ein „**Roll Off**“. Die **5** schlechtesten Baker-Paare scheidern aus dem Cup aus und belegen Platz **9-13**, die **8** „Besten“ Baker-Paare erreichen die **KO4**.

### KO-Runde 4 = KO4

In der **KO4** spielen die **8** Sieger der **KO3**. Es werden **4** Paarungen **gelost**. Über **1** Spiel - **amerikanische** Spielweise - erfolgt die Ermittlung der Sieger. Bei Gleichstand im Pinergebnis **einschl. HDCP** erfolgt ein „**Roll Off**“. Die **4** Unterlegenen Baker-Paare scheidern aus dem Cup aus und belegen Platz **5-8**, die **4** Sieger erreichen die **KO5**.

### KO-Runde 5 = KO5

In der **KO5** spielen die **4** Sieger der **KO4**. Es werden **2** Paarungen **gelost**. Über **1** Spiel - **amerikanische** Spielweise - erfolgt die Ermittlung der Sieger. Bei Gleichstand im Pinergebnis **einschl. HDCP** erfolgt ein „**Roll Off**“. Die **2** Unterlegenen Baker-Paare scheidern aus dem Cup aus und belegen - nach ihrem Pinergebnis der **KO5** - die Plätze **3+4**. Platz **3** wird **nicht** ausgespielt. Die **2** Sieger erreichen das **Finale**.

### Finale

Das **Finale** spielen die **2** Sieger der **KO5** über **1** Spiel - **amerikanische** Spielweise -. Bei Gleichstand im Pinergebnis **einschl. HDCP** erfolgt ein „**Roll Off**“.

### Kurzüberblick KO-Runden (KO)

1 Baker-Paar je Bahn, Spielweise **Amerikanisch** oder **Europäisch**.

**KO1** = **13 x 2+3 GP**, Auslosung, **2** Spiele **amerikanisch**, Unterlegene **scheidern** aus.

**KO2** = **13 x 1 GP + 13** Sieger **KO1**, Auslosung, **2** Spiele **amerikanisch**, Unterlegene **scheidern** aus.

**KO3** = **13** Sieger der **KO2**, „von **13** auf **8**“, **1** Spiel **europäisch**, Unterlegene = Platz **9-13**.

**KO4** = **8** Sieger der **KO3**, Auslosung, **1** Spiel **amerikanisch**, Unterlegene = Platz **5-8**.

**KO5** = **4** Sieger der **KO4**, Auslosung, **1** Spiel **amerikanisch**, Unterlegene = Platz **3+4**.

**Finale** = **2** Sieger der **KO5**, **1** Spiel **amerikanisch** = Platz **1+2**.